* 1. **Aplique a su proyecto cada una de las pruebas descritas en el capítulo, iniciando en la prueba de Unidad. En cada caso, detalle quiénes, describa cómo (en pasos), qué probaría y especifique los formatos en los cuales se especifiquen los resultados finales de cada prueba.**

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba de Unidad | |
| Encargada | Sugeiri Torres |
| Módulos a probar | * Recetas * Sugerencias |
| Descripción de pasos | |
| * Controlar el flujo de datos entre interfaces. * Revisar integridad de los datos. * Comprobar restricciones en cada módulo. * Asegurar que todas las sentencias de cada módulo a probar se ejecutan al menos en una ocasión. * Manejo de errores. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba de Integración | |
| Encargada | Sugeiri Torres |
| Módulos a probar | * Recetas * Sugerencias |
| Descripción de pasos | |
| * Usar módulo principal como controlador. * Verificación de como un módulo apoya el otro. * Hacer prueba de regresión y asegurar la ausencia de nuevos errores. | |
| Prueba de validación | |
| Encargada | Dinnibel Azcona |
| Módulos a probar | * Recetas * Sugerencias |
| Descripción de pasos | |
| * Realizar prueba de caja negra. * Realizar pruebas alfa y beta. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba de Sistema | |
| Encargado | Basilio de Jesús |
| Módulos a probar | * Recetas * Sugerencias |
| Descripción de pasos | |
| * Hacer prueba de recuperación. * Realizar prueba de resistencia. * Llevar a cabo una prueba de seguridad. * Probar rendimiento. | |